

ROULETTE AMÉRICAINNE



Au cœur de l'action.

Grand
CASINO
BERN



Faites-vous expliquer la roulette en direct

Les meilleurs jeux doivent avant tout vous procurer du plaisir. Et au Grand Casino de Berne, ce plaisir commence par quelques explications. Car la façon la plus ludique d'apprendre à jouer à la roulette, c'est de vous faire expliquer personnellement les jeux.

Réservation et informations supplémentaires directement chez nous ou en ligne sur le site grandcasino-bern.ch.

Cette brochure résume de manière simple et concise les principales règles. Nous sommes à votre disposition pour toute question. Il est important pour nous que votre visite au Grand Casino de Berne soit la plus agréable possible.

Votre Grand Casino de Berne





LES TERMES DE BASE DE LA ROULETTE

Le tapis et la roulette (cylindre)

Le tapis, également appelé «layout», comporte des cases numérotées de 0 à 36, des colonnes, des douzaines et des chances simples, des mots et des symboles. Les inscriptions sont en anglais.

Les numéros ne sont pas classés par ordre arithmétique et figurent alternativement sur des cases rouges ou noires. Sur le tapis sont inscrits les numéros de **0 à 36** dans l'ordre naturel (arithmétique). Le racetrack (circuit additionnel) permet au croupier de placer plus rapidement et de manière plus efficace les annonces spécifiques des joueurs. (Le racetrack est une reproduction de la roulette de forme ovale.)

«Faites vos jeux»

En annonçant **«Place your bets, please!»**, («Faites vos jeux!») à la roulette américaine, le croupier invite les joueurs à placer leur mise. Ils placent leurs jetons sur le tapis devant eux sur les cases désirées.

Le croupier lance la roulette et jette la bille dans le sens inverse de rotation de la roulette. Lorsqu'il annonce **«No more bets, please!»** («Rien ne va plus!»), il interdit la mise de jetons supplémentaires.

Les gains

Dès que la bille reste dans l'une des cases numérotées, le numéro gagnant et la couleur gagnante sont annoncées à haute voix. Tous les paris gagnants en rapport avec ce numéro sont payés.

LES RÈGLES DE LA ROULETTE AMÉRICAINE

Les annonces de gains

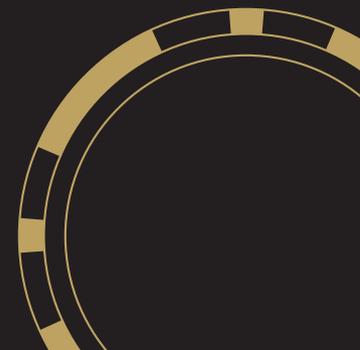
Le numéro gagnant est indiqué par un «Dolly».

La règle du zéro

Si la bille tombe sur le zéro (0), le joueur perd la moitié de la mise sur les chances simples. Vous pouvez toujours miser ou retirer l'autre moitié de la mise.

Les jetons de couleur

À la roulette américaine, vous avez la possibilité de jouer avec vos propres **jetons de couleur**. Ils n'ont pas de valeur indiquée et ne sont distribués qu'à la table dans six couleurs différentes (pile de 20 jetons). En tant que joueur, vous choisissez, au moment de l'achat, la valeur qui est alors indiquée de manière visible pour tous. Étant donné qu'aucun montant ne figure sur vos jetons de couleur personnels, vous ne pouvez jouer qu'à cette table. Après avoir terminé votre partie, les jetons de couleur doivent être échangés immédiatement à la table.



POSSIBILITÉS DE MISES ET DE GAINS

L'illustration suivante vous indique les endroits où vous pouvez placer vos jetons. Les mises minimum sont indiquées à chaque table.

CHANCE SIMPLE

Vous gagnez une fois la mise.

1-18 (manque)
Les numéros de 1 à 18.

Even (pair)
Tous les numéros pairs.

RED (rouge)
Tous les numéros rouges.

BLACK (noir)
Tous les numéros noirs.

ODD (impair)
Tous les numéros impairs.

19-36 (passe)
Les numéros de 19 à 36.

		0		
1-18	1 st 12	1	2	3
		4	5	6
		7	8	9
EVEN	2 nd 12	10	11	12
		13	14	15
		16	17	18
RED	3 rd 12	19	20	21
		22	23	24
		25	26	27
BLACK	ODD	28	29	30
		31	32	33
		34	35	36
		2to1	2to1	2to1

DOUZAINES

Vous gagnez deux fois la mise.

First dozen (première douzaine)
Douze numéros consécutifs de 1 à 12.

Second dozen (douzaine moyenne)
Douze numéros consécutifs de 13 à 24.

Third dozen (dernière douzaine)
Douze numéros consécutifs de 25 à 36.

COLONNES

Vous gagnez deux fois la mise.

Colonne (douze numéros)
Colonne 34, colonne 35, colonne 36.

SIXTAIN

Vous gagnez cinq fois la mise.

Deux lignes horizontales de six numéros consécutifs.

p. ex. 7, 8, 9, 10, 11, 12.

7	8	9
10	11	12

CARRÉ

Vous gagnez huit fois la mise.

Quatre numéros formant un carré sur le tapis.

p. ex. 7, 8, 10, 11. Les quatre premiers numéros 0, 1, 2, 3 s'appellent FIRST FOUR.

7	8		
10	11		

	0	
1	2	3

TRANSVERSALE

Vous gagnez onze fois la mise.

Trois numéros consécutifs d'une rangée transversale du tapis.

p. ex. 7, 8, 9, mais aussi 0, 1, 2, ou 0, 2, 3.

7	8	9
---	---	---

	0	
1	2	

CHEVAL

Vous gagnez 17 fois la mise.

Deux numéros voisins verticalement ou horizontalement.

p. ex. 7/10 ou 7/8.

7	
10	

7	8
---	---

PLEIN

Vous gagnez 35 fois la mise.

L'un des 37 numéros du tapis de 0 à 36.

p. ex. 7.

7

VARIANTES DE JEU INTERNATIONALES COURANTES

0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

Voisins du zéro
(Avec neuf jetons)

17 numéros situés côte à côte dans la roulette, à savoir 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

Tiers du cylindre
(Avec six jetons)

Douze numéros situés côte à côte dans la roulette, à savoir 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

0		
4	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

Orphelins
(Avec cinq jetons)

Huit numéros répartis sur deux segments du cylindre, à savoir 1, 20, 14, 31, 9, et 17, 34, 6.

0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

Jeu du zéro
(Avec quatre jetons)

Sept numéros situés côte à côte dans la roulette, à savoir 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.

0		
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

Jeu avec numéros voisins
(Avec cinq jetons)

Cinq numéros voisins dans le cylindre, p. ex. le 8 et ses deux voisins (11, 30, 8, 23, 10).



Finale
(Sans illustration; avec trois ou quatre jetons)

Numéros d'une série se terminant par le même chiffre, p. ex. finale 3 = 3, 13, 23, 33 ou finale 7 = 7, 17, 27.



DIVERS

A chaque table, les croupiers les mieux formés veillent au respect des règles du jeu en vigueur. Veuillez vous adresser au responsable en service si vous avez des questions.

Si vous gagnez, l'usage international veut que vous reversiez une petite partie de vos gains, à votre convenance, au croupier. Une boîte réservée aux pourboires est disposée sur chaque table de jeu. Cet argent sert à payer les salaires des collaborateurs du casino; il ne s'agit donc pas d'un pourboire supplémentaire laissé aux collaborateurs.

Pour de nombreux joueurs, la visite d'un casino est un événement particulier, nous vous demandons par conséquent de venir dans une tenue correcte.

Jouer au casino doit être un plaisir à ne pas gâcher. C'est notre souhait le plus cher. Voici nos recommandations: déterminez à l'avance un montant raisonnable si vous voulez tenter votre chance. Ainsi, vous ne gâcherez pas votre plaisir. Tous les gains remportés au Grand Casino de Berne sont non imposables!

Bonne chance et bon divertissement avec les plus beaux jeux de la vie – au Grand Casino de Berne.

Valable dans le cadre du règlement sur les visites et les jeux, sous réserve de modifications. La décision du responsable en service est irrévocable. Vous trouverez les limites exactes dans les règles du jeu affichées dans le casino conformément à l'autorisation de la Commission fédérale des maisons de jeu.



Grand Casino Kursaal Berne SA

Kornhausstrasse 3 · CH-3000 Berne 22
Tél. +41 (0)31 339 55 55 · info@grandcasino-bern.ch
grandcasino-bern.ch